

夢中が進路になる

ゲームの情熱を仕事に！ 最高の仲間と感動を作る2年間

卒業後の進路

eスポーツ × イベント

eスポーツのイベントを企画・運営するのに必要なスキルを、実習を通じて養います。eスポーツの世界でどのように活躍できるのかを具体的にイメージしながらスキルを培うことができます。

eスポーツ × 映像技術

視聴者がより楽しめるように工夫された映像技術、業界の外側からでは知り得ない多くの技術を、現場で活躍する教員から直接学ぶことができます。

eスポーツ × 言語

グローバルに広がるeスポーツの世界に外国語を掛け合わせることで、将来の選択肢をより広げ様々な場所で活躍できる人材に育成します。

eスポーツ × IT

映像技術、機材に必要なITについての知識を学ぶほか、ITバースポート等の資格取得につなげることで、eスポーツ業界のどこでも活躍できる人材を目指します。

取得可能な資格

応用情報技術者試験

基本情報技術者試験

ITパスポート試験

これらの資格は情報処理技術や新しい技術が必要とされるeスポーツ業界はもちろん、IT業界をはじめとする様々な業界で必須とされる資格です。当校ではゲーム実習をはじめ、こうした資格取得のための授業を開講しており、卒業後の選択肢を広げることができます。

OPEN CAMPUS

土曜日開催のオープンキャンパスで早稲田国際ビジネスカレッジの空気を体感しよう！
選手・キャスターなどの特別講義や、施設見学やeスポーツ業界人による進路相談、高性能PCでのゲーム体験・デバイス試用まで、eスポーツの「知りたかったこと」がここにある！



別途、入学個別相談会（対面・オンライン実施）も毎週実施しているので、併せてお気軽にご参加ください。

<注意事項>

※各講座に定員がございます。ご希望の講座がございましたら、お早目にお申込みください。
※時節柄実習体験が中止になり、ZOOMを使用した相談会になる可能性もございます。

<ご予約方法>

・希望の日程、カリキュラムをご確認の上、お電話かメール、応募フォームからご連絡ください。
・メールでのお申し込みの際は、メールタイトルに「e-sportsコースオープンキャンパス参加申込」とご記入ください。
・予約定員を超えた場合は先着順となりますので、あらかじめご了承ください。

参加者募集中

e-Sportsコース OPEN CAMPUS日程

2025年	6月14日	13:00~16:00
	7月5日	13:00~16:00
	7月19日	13:00~17:00
	8月2日	13:00~16:00
	8月23日	13:00~16:00
	9月20日	13:00~16:00
	10月11日	13:00~16:00
	11月15日	13:00~16:00
	12月13日	13:00~17:00
2026年	1月17日	13:00~17:00
	2月14日	13:00~15:00
	3月7日	13:00~15:00



応募フォームは
こちら



LINEで簡単！オンライン進路相談 実施中

eスポーツ業界を目指す高校生向け

早稲田国際ビジネスカレッジ e-sports コースの公式 LINE では、オンライン進路相談を実施中です！
eスポーツ関係の仕事に就きたい、eスポーツやゲームが好きだけど進路が不安、どんな仕事があるかわからないなど、話を聞いてみたい方はぜひご活用ください。どんな質問でもOKです！
LINEの友達追加をしていただき、お気軽にご相談ください。



友だち追加は
こちら！

専門学校 早稲田国際ビジネスカレッジ WASEDA INTERNATIONAL BUSINESS COLLEGE

国際コミュニケーション学科 韓国語コース e-sportsコース

国際教養学科 キャリアデザインコース

国際情報学科 グローバルサイエンスコース

デザイン総合学科 テキスタイルデザインコース デザインコース

〒169-0051 東京都新宿区西早稲田2-1-27

Tel 03-5155-3939

E-mail: info@wibc.jp



ホームページ



お問合せフォーム



●東京メトロ東西線 早稲田駅（出口2または3b）下車 徒歩5分
●東京メトロ副都心線 西早稲田駅（出口2）下車 徒歩10分

eスポーツ業界で幅広く活躍できる人材を育成する

国際コミュニケーション学科

e-Sports COURSE

COURSE GUIDE 2026

専門学校 早稲田国際ビジネスカレッジ
WASEDA INTERNATIONAL BUSINESS COLLEGE

プロゲーマーから直接指導

✕✕ eスポーツの世界で活躍するための技術を学べるコース ✕✕

本校のe-sportsコースでは、

「eスポーツ業界で幅広く活躍できる人材」を育成することを目標としています。

世界の効率化が進むなか、目まぐるしい速度で成長し、日々変化していくeスポーツ業界で求められている、

情報に関する知識をはじめプログラミングや外国語、ゲームに関する様々な知識・技術をプロゲーマーや

講師から学び、2年間でeスポーツに関する見識を深めます。

また、生徒一人一人を第一に考え、学生のやりたい事や悩み・考え方に真摯に耳を傾けることで、

学生全員が楽しい学校生活を送れるような環境づくりを徹底します。

教員紹介



e-sportsコースプロデューサー 関谷 将人

PUBG JAPAN SERIES 2018, 2019 Grade1 出場 (SCARZ)
AbemaTV OPENREC. tv共同企画「賞金首」総合優勝
AbemaTV「賞金首 勝ったら100万円!!」出演 (TEAM GREEN 賞金首)

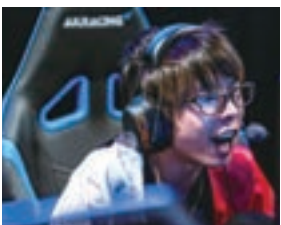
選手引退後は、eスポーツに関する知識を活かし、
eスポーツ大会や番組で映像技術者として関わる他、
YouTubeチャンネルの制作・技術スタッフ、
システムエンジニアとしても様々なコンテンツに従事している。



まつばら あつし

映像制作の魅力を伝える スペシャリスト

フィルム時代から映画作品やアニメーションの現場で製作を続け、現在は大学や専門学校での映像制作教育に従事。
指導理念は「映像を創り出す」楽しさや面白さを指導すること。



木村 直哉

leagueofLegendsプロゲーマーとして約4年間活動
プロゲーマー引退後eスポーツ専門の高校や専門学校で講師として現在に至るまで活動。
「プロとしてはもちろん、人として一人前になって欲しい気持ちで指導しています!」



横山 信午

映像制作の現場で培った30年の経験と確かな技術力
映像業界歴30年。
創造的なアプローチと技術力により、TV番組やプロモーションビデオ、ライブ映像など多岐にわたる作品を手掛ける。



小林 大輔

コース学科長
教育業界20年。
学生ひとりひとりに寄り添う指導を行う。学生の可能性を広げるため日々学生面談を行っている。
授業・資格試験・就職などのサポートを全力で行います!



当校ならではの魅力

POINT 01

少人数制 ならではの きめ細やかな サポート

本校のe-sportsコースは、映像・プログラミング・機材等、各分野に幅広い見識のある元プロeスポーツ選手や、現場経験が豊富な講師陣が生徒一人ひとりに寄り添い、各自の才能を伸ばします。また、2年次からはインターン型の実践指導により、在学中に実務経験を積むことも出来ます。



POINT 02

プロから学ぶ イベント企画・ 運営についての ノウハウ

当授業では、eスポーツイベントの企画に必要なスキルや知識を、プロの現場スタッフが指導します。実際の業務の枠組みに基づき、イベント企画の流れを理解し、成功に向けたポイントを習得します。また、グループワークを通じて自ら企画を立案することで、実践的な体験を積むことができます。



POINT 03

資格取得を 通じて 広がる選択肢

ゲームの知識以外にもITパスポート、基本情報技術者試験、TOEIC等の対策授業があります。当校のe-sportsコースでは、ITスキルや語学力とeスポーツの知識を掛け合わせることで将来の選択肢を広げ、eスポーツ業界で幅広く活躍できる人材の育成を目指します。



POINT 04

eスポーツに おける映像技術の 真髄に触れる!!

本校の映像技術の授業では、今も第一線で活躍する現場スタッフが、視聴者にゲームを魅力的に届けるための技術や、その際に注意すべきポイント・映像技術を、実際のeスポーツ大会や番組での実務経験を活かして指導しています。



授業スケジュール (13:10~16:30)

月	ITパスポート	イベント運営・企画
火	ITパスポート	映像技術演習
水	ゲーム実習	ゲーム実習
木	ゲーム実習	ゲーム実習
金	ゲーム実習	外国語

専 門 科 目	ゲーム基礎理論 ゲーム実習 ゲーム概論 パーソナルトレーニング 動画基礎技術
	国際コミュニケーションI (英語) 情報I 情報II プログラミング学習



当校では実際のeスポーツ大会の現場や業界を代表するゲストによる講演など、よりeスポーツに深く関われる機会を提供する特別授業を実施しています。



Protagon株式会社 代表取締役
eスポーツキャスター

岸 大河

昨年度には、e-sportsコース特別講演にて日本を代表する実況として活躍される岸大河さんをゲストにお招きし、「eスポーツについて語る会」を開催しました。岸大河さんは、プロゲーマーからキャリアをスタートし、現在は様々なeスポーツタイトルで実況を務める、日本のeスポーツ界の顔ともいえる存在です。eスポーツ大会の現役スタッフでもあるコースプロデューサーとの対談では実際の大会の盛り上がりや、キャリアについて、eスポーツの裏側の話をしていただきました。eスポーツルームでは実際にPCを利用し、岸大河さんとゲームを通した交流や生実況を聞ける機会を設けました。eスポーツ業界の第一線で活躍する岸大河さんとの双方向的な交流を行ったことで、年々スケールアップするeスポーツの未来に向けて自身のなりたい姿勢を想像できる良い機会となりました。



PROFILE

2000年代のeスポーツシーンでは選手として精力的に活動。FPSタイトルを中心に国内大会を複数優勝し、アジア大会においても頂点に輝く。ゲームタイトルを問わず、幅広いジャンルでマルチに活躍した。2011年の「CrossFire Tournament League (CFTL) 2011 1st Season」にて初めて大会実況を担当。2014年以降は選手活動を引退し、eスポーツキャスターとしての活動に専念する。選手時代のマルチな活躍と同様にFPS、MOBA、RTS、DCGなどジャンル不問で数多の大会を実況。これまで担当してきた試合数は僅に4桁を超えており、その姿は正にGAME CASTERの鉄人。ゲームに対する真摯な姿勢と鋭い洞察力を兼ねた熱い実況と、ユーモアを忘れないトークが特徴。また複数企業のアンバサダー・アドバイザーにも就任し、著書「プロのeスポーツプレーヤーになる!」も出版。eスポーツを広める架け橋としての活動にも余念がなく、GAME CASTERに縛られない枠組みで常に挑戦を続けている。